


	Víðistaðaskóli	
Kennsluáætlun		
4 tímar á viku Kennt í 6 vikna lotum í Víðistað en 8 vikna lotum í Engidal.	<i>Skapandi spil, læsi og stærðfræði 3 og 4.. bekkur</i>	
	Kennarar: Halla Ingibjörg Svavarsdóttir og Ingibjörg B. Björnsdóttir.	Veturinn 2015 - 2016

Tegund	Námsgögn
Bækur	Ýmsar bækur um spil og leiki. Markviss málörvun Valdar bækur eða sögur til upplestrar.
Spil og kennslu-gögn	Handspil, Uno, Tvenna, Set (Þrenna), slönguspil, tafl, samstæðuspil, Orð af orði, Orðaleit, Yatzi, Gettu hver?, sjórusta, bankaspilið (kennslupeningar), Junior Alias, Blankó, veiðirím, umferðarratleikur frá Samgöngustofu (umferðarmerki á spjaldi), krossgátur.
Ljósrit	

Annað	Lýsing
Kennslu-fyrirkomulag	Innlögn, sýnikennsla og verkleg vinna.

Vika/ dagar	Námsefni - viðfangsefni	
1. vika	Ýmsir leikir til að hrista saman hópinn. Spilatími. Umferðarratleikur frá Samgöngustofu.	
2. vika	Lesu sögu fyrir nemendur og vinna með hana. Stærðfræðiverkefni. Spilatími. Stærðfræðiverkefni/ lestrarverkefni. Spilatími	
3. vika	Hálfur hópur kemur með spil að heiman og kynnir fyrir hinum. Spilatími. Stærðfræðiverkefni/ lestrarverkefni. Spilatími	
4. vika	Hálfur hópur kemur með spil að heiman og kynnir fyrir hinum. Spilatími. Lesu sögu fyrir nemendur og vinna með hana. Spilatími.	
5. vika	Stærðfræðiverkefni/ lestrarverkefni. Spilatími. Farið í borðspil og teningaspil. Búinn til teningur.	

	Vordagar	

Kennsluáætlun er sett fram með fyrirvara um breytingar

Námsmat: námsframvinda á mentor.is	Lýsing: Virkni, vinnubrögð, samvinna, frumkvæði og þátttaka metin	Vægi